

# Mastercamovo delovno okolje

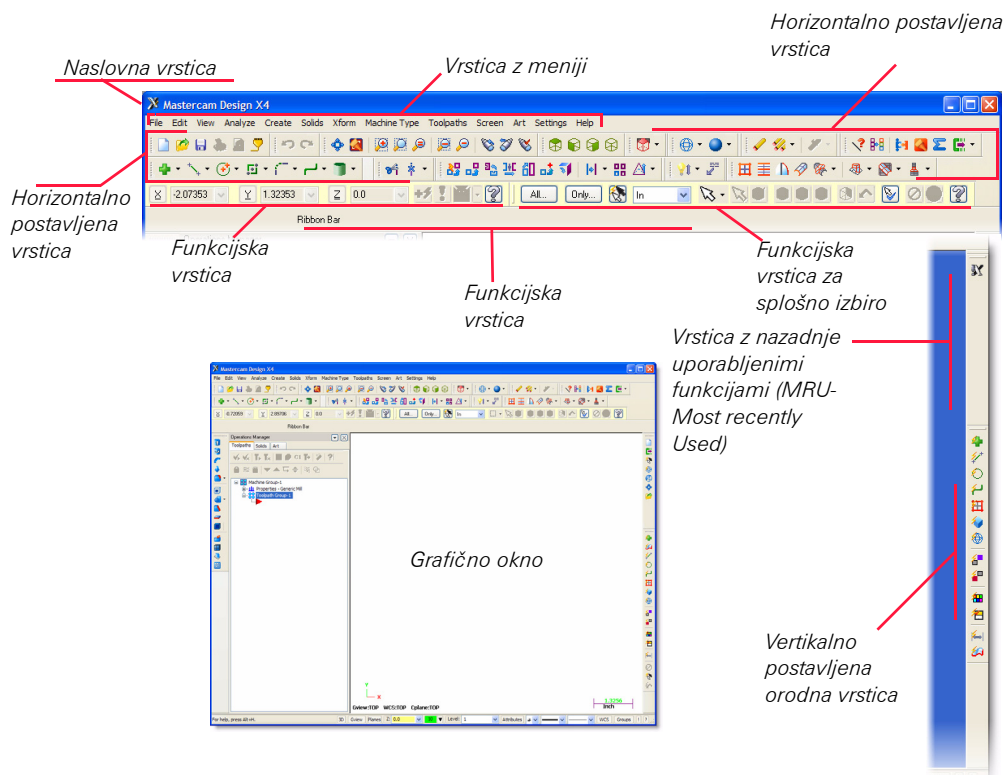
Sestavljeno je iz standardnih elementov, vključujoč Toolbar (orodna vrstica), Status bar (statusna vrstica) in Work area (delovni prostor). Vključuje tudi posebne elemente kot sta **Ribbon bar (funkcijska vrstica)** in **Operations Manager (upravitelj operacij)**.

## Namen vaje

- Spoznati Mastercamovo okolje.
- Prilagoditi orodne vrstice (Toolbars) in upravitelja operacij (Operation Manager).

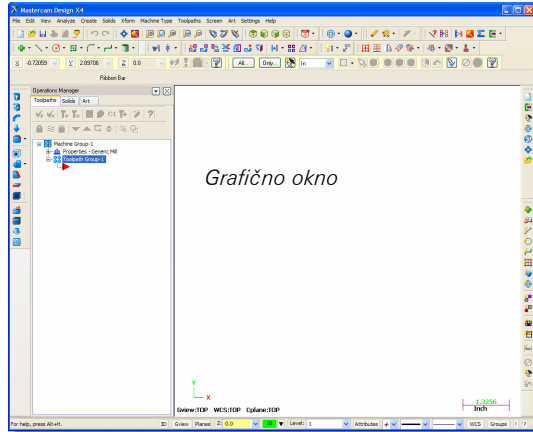
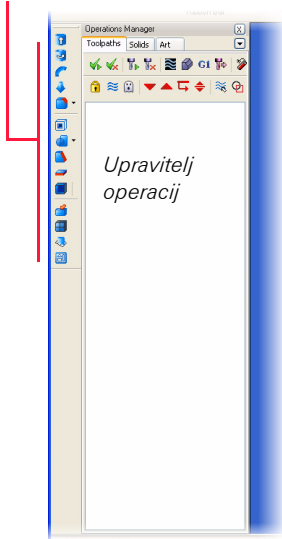
## Pregled grafičnega vmesnika

- Zaženimo Mastercam. Oglejmo si spodnje slike, kjer so prikazani različni deli Mastercamovega grafičnega vmesnika.



## 6 • DOBRODOŠLI V MASTERCAM!

Vertikalno postavljena orodna vrstica



Področje s sporočili

Statusna vrstica

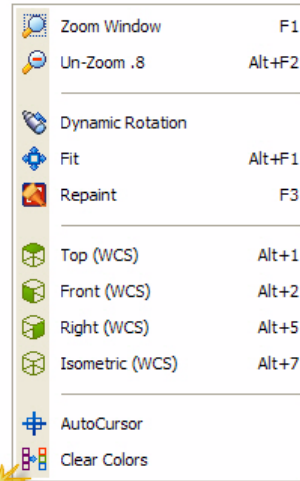
## Vaja 1: Raziskovanje grafičnega okna

V tej vaji sledi raziskovanje Mastercamovega grafičnega vmesnika.

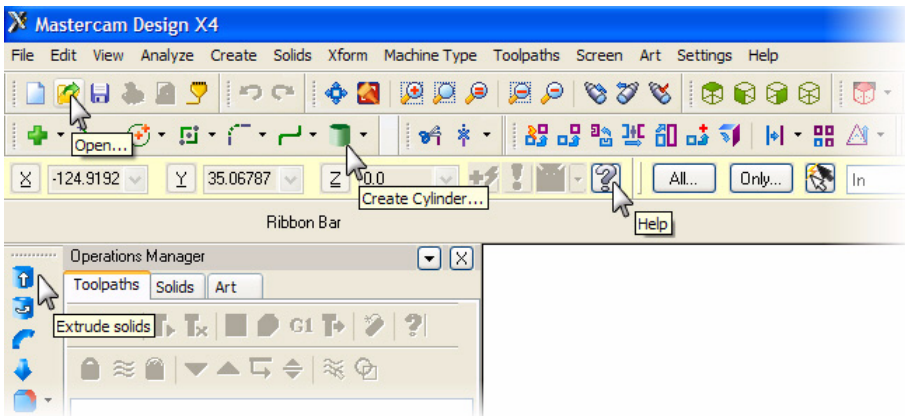
- 1 Z desno miškino tipko kliknemo na grafično okno.

Pojavi se meni, ki nam ponuja hitre dostope do veliko funkcij.

**NAMIG:** Več o nastavljanju tega menija si oglejmo **Nastavljanje menija desnega klika** na strani 26.



- 2 Premaknimo miško nad ikone v orodni vrstici. Opazimo grafične namige.



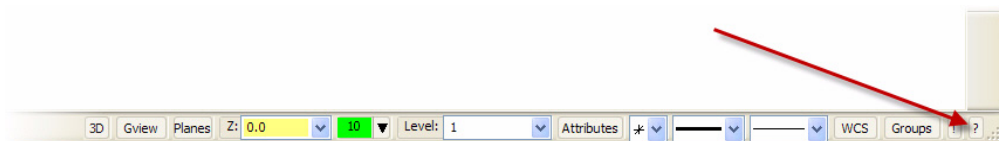
- 3 Premikamo miško čez različne funkcije v statusni vrstici (Status bar) na dnu ekrana.



Ta ikona se pojavi, ko lebdimo nad statusno vrstico in nam ponazarja, da nam desni klik na določeni funkciji nudi dodatne možnosti.



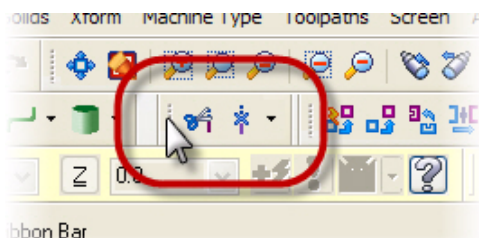
Kliknemo **Help** tipko v statusni vrstici ali pa pritisnemo [**Alt+H**] če hočemo izvedeti več.



## Vaja 2: Odklepanje, premikanje in ponovno zaklepanje orodne vrstice

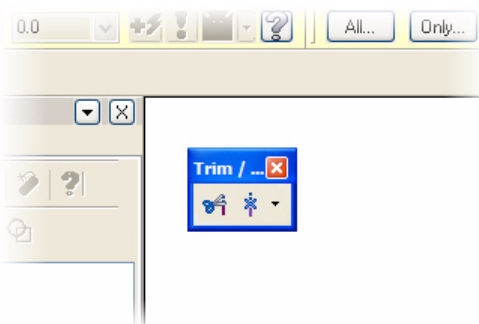
Z Mastercamom lahko orodne vrstice razporejamo po svojih potrebah. Sledi vaja za urejanje orodnih vrstic. Izvajala se bo na orodni vrstici Trim/Break (razreži/razlomi).

- 1 Izberemo **Trim/Break** orodno vrstico in z levo tipko kliknemo na ločilno črto, tako kot kaže slika. Ne spuščajmo miškega gumba.



- 2 Potegnemo in spustimo orodno vrstico v grafično okno.

Orodna vrstica je zdaj prosto gibljiva v grafičnem oknu. Gibljivo oziroma plavajočo orodno vrstico lahko premikamo kamorkoli v grafičnem oknu.




---

**NAMIG:** Gibljivo orodno vrstico lahko ustvarimo tudi z dvojnim klikom na ločilno črto.

---

- 3** Povlečemo in spustimo **Trim/Break** orodno vrstico na levo stran grafičnega okna.

Orodna vrstica se postavi vertikalno na mesto.

- 4** Vrnemo **Trim/Break** orodno vrstico na prvotno lokacijo v glavno orodno vrstico z uporabo povleci in spusti metode.

